（1）行为参数化，就是一个方法接受多个不同的行为作为参数，并在内部使用它们，完成不同行为的能力。

（2）行为参数化可以让代码更好地适应不断变化的要求，减轻未来的工作量。

（3）传递代码，就是将新行为作为参数传递给方法。但在Java 8之前这实现起来很啰嗦。为接口声明许多只用一次的实体类而造成的啰嗦代码，在Java 8之前可以用匿名类来减少。

（4）Java API包含很多可以用不同行为进行参数化的方法，包括排序、线程和GUI处理。